

## Konjugation von Finanzverben – Leiterspiel

Anleitung:

1. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur und stellt diese beim Start auf.
2. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit zwei Würfeln.  
Der eine Würfel bestimmt die Anzahl Felder, die vorgerückt werden können.  
Der andere Würfel determiniert das Personalpronomen wie folgt:  
1 = Ich / 2 = Du / 3 = Er, Sie, Es (Singular) / 4 = Wir / 5 = Ihr / 6 = Sie (Plural)
3. Landet der Spieler auf einem farbigen Feld, so hat er mit dem entsprechenden Verb und dem gewürfelten Personalpronomen in der verlangten Zeit (siehe Tabelle) einen korrekten deutschen Satz zu formulieren. Ist die Konjugation korrekt, darf der Spieler auf dem Feld bleiben; ansonsten geht er zum vorhergehenden Feld zurück.
4. Landet der Spieler auf einem dunkelgrünen Feld mit Leiter, so darf er bei korrekter Konjugation nach oben auf das hellgrüne Feld vorrücken. Landet der Spieler auf einem orangenen Feld, so muss er – falls das Verb falsch konjugiert wurde – auf das gelbe Feld zurückgehen.
5. Gewinner des Spiels ist, wer zuerst im Ziel ist.

Tabelle mit Verben:

Feld	Verb	Zeit	Lösungsvorschlag
3	bezahlen	Perfekt	
5	aufnehmen	Präteritum	
7	abheben	Plusquamperfekt	
10	einzahlen	Futur	
12	einkaufen	Präsens	
14	ausleihen	Präteritum	
16	überweisen	Perfekt	
19	auflösen	Plusquamperfekt	
22	gewähren	Perfekt	
26	abschliessen	Präsens	
30	überziehen	Perfekt	
32	gutschreiben	Präsens	
35	abziehen	Plusquamperfekt	
36	zurückzahlen	Präsens	
38	wechseln	Futur	
40	erhalten	Präteritum	
43	verschwenden	Perfekt	

Feld	Verb	Zeit	Lösungsvorschlag
45	einrichten	Präsens	
48	ausstellen	Präteritum	
50	spenden	Perfekt	
52	verlieren	Plusquamperfekt	
56	begleichen	Plusquamperfekt	
59	ausgeben	Präteritum	
61	vereinbaren	Präsens	
62	vorschlagen	Präteritum	
64	raten	Futur	
68	empfehlen	Präteritum	
71	erwerben	Perfekt	
74	anlegen	Präteritum	
76	verrechnen	Präsens	
79	verdienen	Plusquamperfekt	
82	verkaufen	Präteritum	
84	versteuern	Präsens	
87	investieren	Futur	
89	fordern	Präsens	
91	sparen	Plusquamperfekt	
94	ablehnen	Präsens	
96	anbieten	Präsens	
98	gewinnen	Präteritum	

*Anmerkungen:*

1. Das Spielfeld zum Leiterspiel finden Sie unter folgendem [Link](#).
2. Falls Sie bei einem Ihrer Lösungsvorschläge unsicher sind, so erkundigen Sie sich beim Dozenten.
3. Verstehen Sie die Bedeutung eines Verbs nicht, so schlagen Sie diese bitte nach!